



# บันทึกข้อความ

คณะวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์  
เลขที่รับ.....  
วันที่รับ.....  
เวลา.....

หน่วยประสานงาน  
เลขรับ..... 0535  
วันที่..... 10 มี.ค. ๒๕๖๙  
เวลา..... 10-40 น.

ส่วนงาน สำนักบริการคอมพิวเตอร์ สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐๒๕๖๒๐๙๕๑-๖ ภายใน ๖๒๒๕๒๘

ที่ อว ๖๕๐๑.๒๔/๐๖๒๗ วันที่ ๖ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง โครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวเข้าสู่เยาวชนดิจิทัล ประจำปี ๒๕๖๙

## เรียน คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์

ด้วย มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โดยสำนักบริการคอมพิวเตอร์ กำหนดจัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวเข้าสู่เยาวชนดิจิทัล ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาศักยภาพของเยาวชนด้านเทคโนโลยีสมัยใหม่ โดยมุ่งเน้นการบูรณาการความรู้ควบคู่กับการฝึกปฏิบัติจริง อาทิ การเขียนโปรแกรม (Coding) กระบวนการคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) การเรียนรู้ของเครื่องจักร (Machine Learning) และการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) กับวิทยาการข้อมูล เพื่อเตรียมความพร้อมให้เยาวชนสามารถพัฒนาตนเองสู่การเป็น พลเมืองดิจิทัล (Digital Citizen) ที่มีคุณภาพในอนาคต

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้เล็งเห็นถึงประโยชน์ที่เยาวชนจะได้รับจากการพัฒนาทักษะดังกล่าว จึงได้กำหนดจัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวเข้าสู่เยาวชนดิจิทัล ประจำปี ๒๕๖๙ โดยแบ่งการอบรมออกเป็น ๒ หลักสูตร ดังนี้

๑. หลักสูตรที่ ๑ Game Coding for Kids สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๖ - ๑๐ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๒๘ - ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. ค่าลงทะเบียน จำนวน ๓,๐๐๐ บาท (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการอบรม อาหารกลางวันและอาหารว่าง) รับจำนวน ๔๐ คน

๒. หลักสูตรที่ ๒ พัฒนาทักษะด้าน STEM Coding AI and Basic Electronics สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๑๐ - ๑๔ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๖ - ๗ พฤษภาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. ค่าลงทะเบียนจำนวน ๓,๐๐๐ บาท (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการอบรม อาหารกลางวันและอาหารว่าง) รับจำนวน ๔๐ คน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การจัดโครงการฯ ดังกล่าว ทั้งนี้สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม <https://youthcamp.ku.ac.th/> สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ อีเมล tam@ku.ac.th

เรียน หัวหน้างานบริหารและพัฒนาคุณภาพ  
- เพื่อโปรดประชาสัมพันธ์บุคลากร  
ผ่าน KUSE News

เรียน.....  
เพื่อโปรดดำเนินการตาม ๑

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ จันทร์สร้าง)  
ผู้อำนวยการสำนักบริการคอมพิวเตอร์

11 มี.ค. 2569

เรียน หัวหน้าสำนักงานเลขานุการคณะ  
เพื่อโปรดแจ้งเวียนบุคลากร



QR code ค่ายเยาวชน



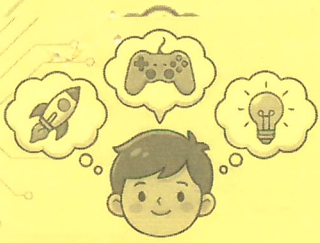
QR code สำหรับสมัคร



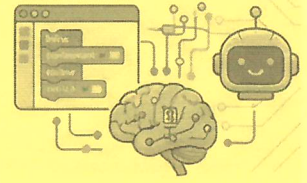
QR code สำหรับสมัคร

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์คมณพร สุทธิบาก)  
คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์

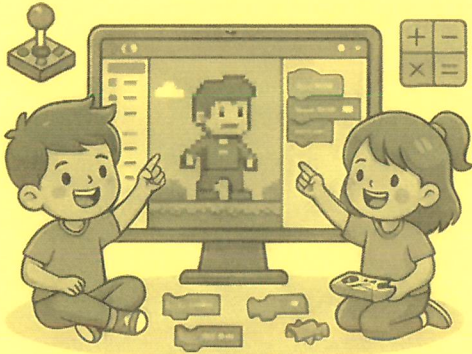
11 มี.ค. 2569



# ค่ายเยาวชนดิจิทัลและ AI: เปลี่ยนจินตนาการให้เป็นนวัตกรรมแห่งอนาคต



## ค่ายที่ 1: Game Coding for Kids (สำหรับน้องๆ 6-10 ปี)



เปลี่ยนจาก “ผู้เล่น” เป็น “ผู้สร้างเกม”

ฝึกทักษะการคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) ผ่านการออกแบบและสร้างเกมด้วยตนเอง

บูรณาการวิชาการให้เป็นเรื่องสนุก

เรียนรู้คณิตศาสตร์และฟิสิกส์เบื้องต้นผ่านเครื่องมือ MakeCode Arcade ที่เข้าใจง่ายและเห็นภาพชัดเจน

รายละเอียดการสมัคร



รับจำนวน 40 คน

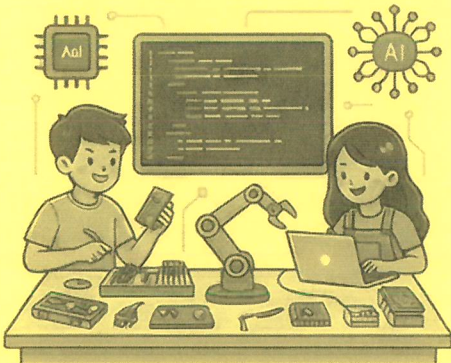


28-29 เมษายน 2569



ค่าลงทะเบียน 3,000 บาท  
(รวมอาหารกลางวันและอาหารว่าง)

## ค่ายที่ 2: STEM Coding AI and Basic Electronics (สำหรับน้องๆ 10-14 ปี)



ปั้นนักคิดรุ่นจิ๋ว สู้นักนวัตกรรมแห่งอนาคต

เรียนรู้การสร้างนวัตกรรมอัตโนมัติ (IoT) และการควบคุมปัญญาประดิษฐ์ (AI) ผ่านอุปกรณ์จริง

สนุกกับอิเล็กทรอนิกส์และบล็อกโค้ดดิ้ง

ฝึกแก้ปัญหาเชิงตรรกะด้วยการเขียนโปรแกรมควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อสร้างระบบอัตโนมัติที่ใช้งานได้จริง

รายละเอียดการสมัคร



รับจำนวน 40 คน



6-7 พฤษภาคม 2569



ค่าลงทะเบียน 3,000 บาท  
(รวมอาหารกลางวันและอาหารว่าง)

### วิทยากรผู้ดำเนินการ



เรียนกับผู้เชี่ยวชาญด้านไอที  
อบรมโดย รศ. ยืน กุศลวรรณ  
และทีมงานมืออาชีพจาก Cubic Creative



สถานที่และเวลาอบรม  
อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์  
มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์  
เวลา 09:00 - 16:00 น.



ช่องทางการสมัครและสอบถาม

<https://youthcamp.ku.ac.th/>

02-562-0951-4 ต่อ 622597

tam@ku.ac.th