



คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีวิทยาการคอมพิวเตอร์

เลขที่รับ..... 0386
วันที่รับ..... 21 ก.พ. 2569

หน่วยประสานงาน
เลขรับ..... 0399
วันที่..... 20 ก.พ. 2569
เวลา..... 10.11 น.

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน สำนักบริการคอมพิวเตอร์ สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐๒๕๖๒๐๙๕๑-๖ ภายใน ๖๒๒๕๒๘

ที่ อว ๖๕๐๑.๒๔/ ๐๕๒๔ วันที่ ๑๗ ก.พ. ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ โครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ สำหรับเยาวชน ประจำปี ๒๕๖๘

เรียน คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีวิทยาการคอมพิวเตอร์

ด้วยมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โดยสำนักบริการคอมพิวเตอร์ จัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัล และปัญญาประดิษฐ์ สำหรับเยาวชน ประจำปี ๒๕๖๘ ซึ่งเป็นกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ เน้นให้เกิดการพัฒนาทางด้าน เทคโนโลยีสมัยใหม่เพื่ออนาคต โดยการผสมผสานความรู้กับทักษะการลงมือทำร่วมกันเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ เทคโนโลยีดิจิทัล การประมวลผล การโค้ดดิ้ง การคิดแก้ปัญหา การสร้างชิ้นงาน และโครงการ

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้เล็งเห็นประโยชน์ที่จะเกิดกับเยาวชนจึง ได้จัด โครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ สำหรับเยาวชน ประจำปี ๒๕๖๘ โดยมี ๒ หลักสูตร ดังนี้

๑. กิจกรรม Game Coding สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๖ - ๑๐ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๑ มีนาคม ๒๕๖๘ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. ค่าลงทะเบียน จำนวน ๒,๐๐๐ บาท (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการ อบรม อาหารกลางวันและอาหารว่าง) รับจำนวน ๔๐ คน

๒. กิจกรรม AI for Kids สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๘ - ๑๒ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๓ - ๕ เมษายน ๒๕๖๘ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. ค่าลงทะเบียนจำนวน ๓,๐๐๐ บาท (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการ อบรม อาหารกลางวันและอาหารว่าง) รับจำนวน ๓๐ คน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การจัดกิจกรรมดังกล่าว ศึกษา รายละเอียดเพิ่มเติม <https://youthcamp.ku.ac.th/> สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ อีเมล tam@ku.ac.th

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ จันทร์สร้าง)
ผู้อำนวยการสำนักบริการคอมพิวเตอร์

ค่ายเยาวชน



QR code ค่ายเยาวชน

Game Coding



QR code สำหรับสมัคร

AI for Kids



QR code สำหรับสมัคร

๒

เรียน หัวหน้าสำนักงานเลขานุการคณะฯ
เพื่อโปรดแจ้งเวียนบุคลากร

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ศมนพร สุทธิбак)
คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีวิทยาการคอมพิวเตอร์
๒๑ ก.พ. ๒๕๖๘

๓) เรียน หัวหน้างานบริหารและพัฒนาคุณภาพ
- เพื่อโปรดประชาสัมพันธ์บุคลากร
ผ่าน KUSE News

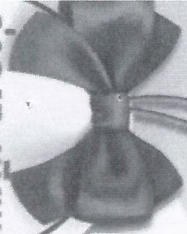
๒๑ ก.พ. ๒๕๖๘

๕) เรียน คณบดีฯ

เพื่อโปรดพิจารณาดำเนินการตาม ๓)

21 ก.พ. 68

กิจกรรม Game Coding และ กิจกรรม AI for Kids



ค่าลงทะเบียน
2,000 บาท

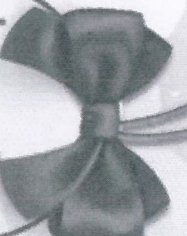
กิจกรรม Game Coding สำหรับ
เยาวชนอายุ 6-10 ปี เป็นกิจกรรมสไตล์
สนุกที่เน้นความท้าทาย เพื่อให้ได้รู้จัก
หลักการสร้างเกมพื้นฐาน และการเรียนรู้
การโค้ดแบบบล็อกใช้ Physics Engine
เพื่อเปิดฐานการเข้าใจในระดับสูงต่อไป

จำนวนรับ 40 คน อายุ 6-10 ปี

วันที่ 20-21 มี.ค. 68

เวลา 9:00-16:00 น

อาหารว่าง และอาหารกลางวัน



ค่าลงทะเบียน
3,000 บาท

กิจกรรม AI for Kids สำหรับ
เด็กเยาวชน อายุ 8-12 ปี เป็นกิจกรรม
สไตล์สนุกที่เน้นความท้าทายเพื่อ
ให้ได้รู้จัก หลักการเอไอพื้นฐาน และ
การเรียนรู้ของเครื่องจักรเพื่อเป็น
ฐานการเข้าใจในระดับสูงต่อไป

จำนวนรับ 30 คน อายุ 8-12 ปี

วันที่ 3-5 เม.ย. 68

เวลา 9:00-16:00

อาหารว่าง และอาหารกลางวัน



วิทยาการ รศ. ยืน ภู่วรรณ และทีมคิวิคทีฟ

สถานที่อบรม ห้องอบรม 509 ชั้น 5 อาคาร สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

สอบถามรายละเอียดได้ที่ : ฝ่ายฝึกอบรมและสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โทร. 02-562-0951-6 ต่อ 62-2597 e-mail : tam@ku.ac.th